Necesidades de la cría de alien según sus mecánicas:

-Máquina de estados: Cambiar entre estado Caminar, Correr, Investigar y Luchar

-Lógica difusa: decidir la distancia a la que puede ver u oír.

-Percepción sensorial: vista y oído.

-Pathfinding Dijkstra: para saber por dónde puede andar o correr.