Necesidades de la cría de alien según sus mecánicas:

**Máquina de estados**: Cambiar entre estado Patrullar, Investigar y Atacar.

**Lógica difusa:** decidir la distancia a la que puede ver u oír.

**Percepción sensorial:** vista y oído.

**Pathfinding Dijkstra**: para saber por dónde puede andar o correr.